Anul trecut la o grupa a dat :

1. Metoda Divide et Impera. Descriere + 2 exemple (din care o sortare)

2. a) Sortare topologica

b) Drumuri de lungime maxima

(alegeai intre punctul a sau b)

3. Se da un arbore. Pt fiecare varf ai fiu, frate, eticheta.

Se da x numar intreg.

a) Sa se determine daca exista varful cu eticheta x

b) Daca da, sa se elimine

(aici trebuia facut si punctul a si punctul b)

* Seria 3 (a fost verificare, dat la ultimul curs)

1. Metoda Divide et Impera cu 2 exemple, dintre care unul neaparat o sortare (bonus 1 punct pentru demonstratia complexitatii la sortarea aleasa)
2. Arborele oarecare. Reprezentare si parcurgere pe niveluri.
3. Se dau n intervale de forma (a\_i, b\_i). Sa se determine un subsir de intervale disjuncte, de lungime maxima. Descriere algoritm. Demonstratie corectitudine si eficacitate. Codul sursa scris obligatoriu in Java.

* Grupa 233 si 231

1. Greedy. Algoritmul lui Kruskal (Bonus 1 punct pt demonstratie)
2. Arborele oarecare. Reprezentare si parcurgere
3. Se dau operatiile g1, ..., gn si G. Sa se determine daca G poate fi cantarita folosindu-le; Eficacitate.

obligatoriu in Java!

* la grupa 241

1. Sortarea prin distributie.
2. Tehnica backtracking.

* la grupa 242

1. Tehnica Greedy( descriere si algoritmul lui Kruskal sau Prim)
2. Sortare topologica
3. Se dau N pesti si fiecare are o greutate...si se da un T = greutate maxima...trebuie sa bagi pesti diferiti astfel incat nr de pesti sa fie minim si suma sa tinda catre T (sau sa fie egala cu T)...sa fie maxima

* la grupa 243

1. backtracking recursiv cu 2 exemple in pseudocod
2. determinarea celor mai scurte drumuri de la x0 la restu nodurilor intr-un graf neorientat.
3. o prob de prog dinamica. Nu-i mai stiu enuntul da' stiu ca de data asta nu a mai fost problema discreta a rucsacului.

* Grupa 232

1. Greedy. Algoritmul lui Kruskal (Bonus 1 punct pt demonstratie)
2. determinarea celor mai scurte drumuri de la x0 la restu nodurilor intr-un graf neorientat. (bonus 1 punct pt demonstratie)
3. problema rucsacului (programare dinamica) - se acorda punctaj (dar mai mic) pt backtracking - obligatoriu in Java!

* Grupa 232 lucrare

1. Problema cu dictionarul
2. Dijkstra